

**EXCALIBUR FC 24 CUP**  
**KURAL SETİ**





# İÇİNDEKİLER

## 1.Uygunluk

### 1.1 Yaş Sınırı

### 1.2 Takım adı, Logo ve Oyun içi adları

## 2.Turnuva Yapısı

### 2.1 Turnuva Formatı

### 2.2 Program Değişiklikleri

## 3. Maç Günü İşleyişi

### 3.1 Oyuncu Sorumlulukları

#### 3.1.1 Maç Günü

### 3.2 Maç Girişi ve Lobi Ayarları

### 3.3 Oyun sırasında Bug/Hata

### 3.4 Duraklatma

## 4. Davranış Kuralları Sorumluluğu

### 4.1 Cezalar

### 4.2. Oyun Hataları ve Açıkları

## 5.Gizlilik

## 6. İletişim Kanalı

## 7. Change Log



# 1.Uygunluk

## 1.1 Yaş Sınırı

Turnuvada yer alan tüm oyuncular 15 yaşını doldurmuş olmalıdır. 16 yaşın altında oynayacak olan oyuncular için, ailelerinden alınacak olan izin belgesi zorunludur.

## 1.2 Takım adı, Logo ve Oyun içi adları

Takım Adı, oyun içi adlar, logo ve oyuncuların, kişisel olarak herhangi bir ilgileri bulunmayan takım isimlerini, takım etiketlerini veya oyuncu isimlerini kullanmaları yasaktır.

Oyuncuların herhangi bir bağlantısının bulunmadığı takım, kurum, organizasyon, marka ve benzeri her tür kuruluşun adını "çevrimiçi kimlik" olarak kullanmaları yasaktır.

Din, dil, ırk, milliyet, cinsiyet ve cinsel yönelim gibi herhangi bir ayrımcı unsurun, kullanımı yasaklı maddelerin, alkol ürünlerinin ve benzeri kelimelerin oyuncu adı veya takım adı olarak kullanılmasına izin verilmemektedir.

Kurallara uygun olmayan takım adı veya oyuncu adlarını gizlemeye çalışmak adına sayı, şekil veya harflerin yerini değiştirmek, farklı harf kullanmak ve kısaltma kullanmak da yasaktır.

Oyuncuların ve takımların, kayıtlar kapandıktan sonra takım adları, tag(kısaltma) ve logolarında herhangi bir değişiklik yapılamaz, takımlar veya oyuncular farklı bir takım bünyesine giremezler.



## 2.Turnuva Yapısı

### 2.1 Turnuva Formatı

Elemeler Bo1

Çeyrek Finaller Bo3

Yarı Finaller Bo3

Final Bo5

### 2.2 Program Deęişiklikleri

Organizatör, kendi takdirine göre maç programını tekrar düzenleyebilir ve/veya bir maçı başka bir tarihe çekebilir. Hepsinden hariç maç programını başka türlü deęiştirebilir. Organizatörün maç programını deęiştirmesi halinde, uygun olan en kısa zamanda tüm duyuru kanallarından oyuncuları bilgilendirecektir.



## 3. Maç Günü İşleyişi

### 3.1 Oyuncu Sorumlulukları

Oyuncular, belirtilen maç saatinden önce discord yazışma kanallarında aktif olmak zorundadır.

Tüm maçlar fikstürde belirtilen saatinde başlayacaktır. Rakibi davet etme sorumluluğu fikstürde üst tarafta belirtilen oyuncuya aittir.

#### 3.1.1 Maç Günü

Oyuncular maç gününde maç saatinden en az 1 saat öncesinde oyunun oynanacağı sunucuda bulunmalıdır.



## 3.3 Maça Giriş ve Lobi Ayarları

Turnuva (95 GEN) modunda ve 1 v 1 şeklinde gerçekleşecektir.

### Lobi Ayarları

- Mod: 95 GEN mod
- Maç Uzunluğu: Devre arası 6 dakika (Toplam maç süresi 12 dakika)
- Kontroller: Hepsi
- Kadro Türü: 95 Genel

Ayarlar	
Devre Süresi	6 Dakika
Kontroller	Hepsi
Oyun Hızı	Normal
Kadro Türü	95 Genel

### Lobi oluşturma

Lobi kurma ve karşılaşma aşaması şu şekilde gerçekleşecektir ;

- 1-EAFC24 oyununu açın.
- 2-Online Dostluk Maçları sekmesine gidin.
- 3-Yeni Dostluk Sezonu sekmesine gidin.
- 4-Arkadaş olarak eklediğiniz rakip takım oyuncusuna tıklayın.
- 5-Ayarlar sekmesinin aşağıdaki şekilde olduğundan emin olun.
- 6-Rakibinizi "Davet Et" sekmesine giderek davet edin.
- 7-Takımınızı seçin ve hakem onayı ile birlikte karşılaşmaya başlayın.



## Arkadaş Ekleme

- 1-EAFC24 oyununu açın.
- 2-EAFC24 ana menüsünün sağ alt köşesindeki sosyal simgesini takip edin
- 3-Oyuncu Arama sekmesine gidin
- 4-Oyuncunun PSN İD'sini / EA hesabı yazıp Arkadaş Ekleyin.

## 3.4 Oyun sırasında Bug/Hata

Hatanın/Bugün oyunun gidişatına etkisine bağlı olarak oyun yeniden başlatılabilir veya oyun devam eder. Bu kararın tek mercii organizatördür. Eğer oyun yeniden başlatılacak ise hatanın çıktığı dakikaya kadar oyun ilerletir ve skor sağlanır. Sonrasında oyun kaldığı yerden devam eder. Alınan karara oyuncular itiraz etmemeli ve saygı duymalıdır.

Yukarıda belirtilen durumun gerçekleştirilememesi durumunda hakem karar merciidir ve takımlar çıkan sonuca saygı duymalıdır.

## 3.5 Duraklatma

Her oyuncunun 90 dakika (1 karşılaşma) boyunca 3 kez oyunu duraklatma hakkı vardır.

## 3.5 Berabere bitme durumunda

Karşılaşmalar berabere sonuçlanırsa eğer aynı lobi aynı takımlarla tekrar kurulur ve altın gol kuralı uygulanır. Bu kurala göre ilk golu atan taraf galip sayılır.



## 4. Davranış Kuralları Sorumluluđu

### 4.1 Cezalar

Organizatör kendi takdirine göre dürüst oyun çerçevesinin dışına çıkan davranışlar sergileyen veya sergilemeye çalışan bütün kişiler cezaya tabi tutulacaktır. Bir oyuncu ırkçı, müstehcen, kaba, aşağılayıcı, tehdit edici, karalayıcı, iftira niteliğinde, saldırgan veya kınanması gereken bir dil kullanamaz. Nefreti teşvik edemez veya ayrımcı davranışlarda bulunamaz Bu tarz davranışlara verilen cezaların türü ve kapsamı, tamamen organizasyon yöneticilerinin takdirine bırakılmıştır.

### 4.2. Oyun Hataları ve Açıkları

Haksız avantaj kazanmak üzere oyunun hataları veya açıklarından faydalanmak kesinlikle yasaktır. Oyundaki bir mekaniğin kasti mi yoksa hatalı mı olduğundan emin değilseniz, lütfen o mekaniği kullanmadan önce turnuva hakemleri ile iletişime geçin.

Örnek avantaj sağlayan durum; oyun içerisinde konsol yardımıyla (kare tuşu mekaniğiyle) oyunun mevcut ve izin verilen dizilimleri harici oyuncuları bireysel olarak haksız üstünlük sağlayan konumlandırma imkanı sunan mekaniğini kullanmak yasaktır.

Oyunun sunduđu pozisyon dizilişleri dışında diziliş kullanmak yasaktır. Örneğin 2-2-2-2-2 gibi dizilişler kullanılamaz.





## 5. Gizlilik

Yapılan itirazlar, itirazlar sırasında kullanılan dosyalar ve hakemler tarafından iletilen dosyalar, tartışmalar, turnuva yetkilileri ve hakemler ile olan konuşmalar, sesli iletişim ve bunlar dahil olmak üzere bunlar harici tüm dökümantasyonlar gizli niteliktedir. Bu sayılan tüm kayıtların ve materyallerin organizasyon yönetiminin yazılı izni olmadan yayınlanması yasaktır. Katılımcı bu kaynakları ifşa etmeyeceğine, yayınlamayacağına ve dışarıya aktarım veya kayıt altına alım yapmayacağına turnuvaya katılımıyla birlikte taahhüt verir. Aksi senaryoya sebep olan katılımcı hakkında hukuki işlem başlatılması hakkı ve oyuncunun/takımın turnuvadan ve turnuva yetkilileri tarafından diğer turnuvalardan men edilmesi hakkı mevcuttur.

## 6. İletişim Kanalı

Turnuva boyunca iletişim Excalibur discord sunucu adresinden gerçekleşecektir.

<https://discord.gg/X6pKzXZBJ9>



## 7.Değişiklik Çizelgesi

Organizatör kural kitapçığında yaptığı değişikliklerin maddesini ve tarihini bu 'Değişiklik Çizelgesi' başlığından paylaşır.

Takımlar değişiklikler için bu başlığı takip etmelidir. Organizatör yaptığı değişiklikler için değişiklik çizelgesi güncellemelidir fakat herhangi bir partiyi bilgilendirme zorunluluğu yoktur. İyi niyet göstergesi olarak dilerse mail ya da discord adresi üzerinden de duyuru olarak paylaşabilir.

Bütün takımlar kural kitapçığını düzenli olarak kontrol etmekle yükümlüdür.

Tarih	Bölüm	Önceki Kural	Güncel Kural

Organizatör turnuvanın herhangi bir aşamasında, herhangi bir kuralda değişiklik gerçekleştirebilir. Turnuvaya katılan bütün takımlar bu bilgiye sahip ve kabul etmiş sayılır.