

**EXCALIBUR CS2 CUP
KURAL SETİ**





İÇİNDEKİLER

1.Uygunluk

1.1 Yaş Sınırı

1.2 Takım adı, Logo ve Oyun içi adları

2.Turnuva Yapısı

2.1 Turnuva Formatı

2.2 Program Değişiklikleri

3. Maç Günü İşleyişi

3.1 Oyuncu Sorumlulukları

3.1.1 Maç Günü

3.2 Haritalar

3.3 Maç Sonuçları

3.4 Oyun sırasında Bug/Hata

3.5 Bağlantı Kesilmesi

3.6 Hata ve Aksaklık

4. Davranış Kuralları Sorumluluğu

4.1 Cezalar

4.2. Oyun Hataları ve Açıkları

5.Gizlilik

6. İletişim Kanalı

7. Change Log



Giriş

Bu kurallar turnuvaya katılan tüm takımları ve bu takımların menajer, koç, oyuncu ve diğer çalışanlarını (“Takım Üyeleri”) bağlar. Bu kurallar turnuva yetkilileri tarafından CS2 için oluşturulan sistemin bütünlüğünün ve turnuva düzeyinde oynayan takımlar arasındaki rekabetçi dengenin teminat altına alınması için tasarlanmıştır. Standartlaştırılmış kurallar takımlar, oyuncular ve genel yöneticiler de dahil olmak üzere CS2 sahnesinde yer alan tüm tarafların yararınadır.

Turnuvalar, bu resmi kural seti ve FACEIT (FACE IT LIMITED) kullanım sözleşmesi ve gizlilik şartları ve STEAM® abonelik sözleşmesi ve çevrimiçi kullanım şartları doğrultusunda Yönetilecektir.

FACEIT gizlilik sözleşmesi: <https://corporate.faceit.com/privacy/>

FACEIT kullanım şartları: <https://corporate.faceit.com/terms-conditions/>

STEAM® abonelik sözleşmesi: https://store.steampowered.com/subscriber_agreement/

STEAM® çevrimiçi kullanım şartları: https://store.steampowered.com/online_conduct/

Organizatör, istediği zaman turnuva kurallarında değişiklik yapma hakkına sahiptir ve bu hakkını saklı tutar. Organizatör yaptığı değişiklikleri bildirmek zorunda değildir. Kural Kitapçığına eklenir ve takımlar bu değişimleri ve güncellemeleri takip etmekle yükümlüdür. Turnuva değişikliklerini kural setinin sonunda bulunan Changelog başlığı altında görüntüleyebilirsiniz. Organizatörün kararlarına her bakımdan hak verilmeli ve saygı duyulması gerekmektedir.

FACEIT eşleştirme sistemine göre maç sayfasında sol tarafta bulunan takım A takımı, sağ tarafta bulunan takım ise B takımı olacaktır. Taraflar sistem tarafından rastgele şekilde belirlenmektedir.



1.Uygunluk

Bir kullanıcı adı hiçbir şekilde herhangi bir dilde küfür, hakaret, ayrımcı ya da zarar verici anlam içeren sözcükler ya da kelime grupları içeremez. Bir kullanıcı adı, yetkili onayı olmaksızın hiçbir şekilde organizatör firma veya CS2 ile ilişkilendirilebilecek anlamlar içeremez. Kulüp dışında herhangi bir takım kulüp ismi ile giriş sağlayamaz. Turnuvanın oyun sunucularında FACEIT'in hile önleme yazılımı FACEIT Anti-Cheat'in kullanımı zorunludur. Buraya tıklayarak FACEIT Anti-Cheat'i yükleyebilirsiniz.

1.1 Yaş Sınırı

Turnuvada yer alan tüm oyuncular 15 yaşını doldurmuş olmalıdır.

16 yaşın altında oynayacak olan oyuncular için, ailelerinden alınacak olan izin belgesi zorunludur.

1.2 Takım adı, Logo ve Oyun içi adları

Takım Adı, oyun içi adlar ve oyuncuların, kişisel olarak herhangi bir ilgileri bulunmayan takım isimlerini, takım etiketlerini veya oyuncu isimlerini kullanmaları yasaktır.

Oyuncuların herhangi bir bağlantısının bulunmadığı takım, kurum, organizasyon, marka ve benzeri her tür kuruluşun adını "çevrimiçi kimlik" olarak kullanmaları yasaktır.

Din, dil, ırk, milliyet, cinsiyet ve cinsel yönelim gibi herhangi bir ayrımcı unsurun, kullanımı yasaklı maddelerin, alkol ürünlerinin ve benzeri kelimelerin oyuncu adı veya takım adı olarak kullanılmasına izin verilmemektedir.

Kurallara uygun olmayan takım adı veya oyuncu adlarını gizlemeye çalışmak adına sayı, şekil veya harflerin yerini değiştirmek, farklı harf kullanmak ve kısaltma kullanmak da yasaktır.

Oyuncuların ve takımların, kayıtlar kapandıktan sonra takım adları, tag(kısaltma) ve logolarında herhangi bir değişiklik yapılamaz, takımlar veya oyuncular farklı bir takım bünyesine giremezler.



2.Turnuva Yapısı

2.1 Turnuva Formatı

Oyun Platformu

Turnuva FACEIT veya özel sunucu üzerinden yapılabilir. Katılımcılar turnuva discord sunucusunu takip etmekle yükümlüdür.

Elemeler Bo1

Çeyrek Finaller Bo3

Yarı Finaller Bo3

Final Bo5

2.2 Program Değişiklikleri

Organizatör, kendi takdirine göre maç programını tekrar düzenleyebilir ve/veya bir maçı başka bir tarihe çekebilir. Hepsinden hariç maç programını başka türlü değiştirebilir. Organizatörün maç programını değiştirmesi halinde, uygun olan en kısa zamanda tüm duyuru kanallarından oyuncuları bilgilendirecektir.

1. Açık Eleme Başlangıç Tarihi: 18 Kasım 19:00*

2. Açık Eleme Başlangıç Tarihi: 25 Kasım 18:00

Final aşamasına kadar tüm karşılaşmalar aynı gün içerisinde oynanacaktır.

Final Tarihi: 26 Kasım 20:00

Final aşaması özel serverda oynatılacaktır.



3. Maç Günü İşleyişi

3.1 Oyuncu Sorumlulukları

Oyuncular, belirtilen maç saatinden önce discord yazışma kanallarında aktif olmak zorundadır.

Tüm maçlar fikstürde belirtilen saatinde başlayacaktır. Rakibi davet etme sorumluluğu fikstürde üst tarafta belirtilen oyuncuya aittir.

3.1.1 Maç Günü

Oyuncular maç gününde maç saatinden en az 1 saat öncesinde oyunun oynanacağı sunucuda bulunmalıdır.



3.2 Haritalar

Dust_2 - Aim_S2R - Aim_Redline

3.2.1 Harita Seçimleri

Bo1 karşılaşmalarda sırasıyla;

A Takımı, Birinci haritayı banlar. B Takımı, İkinci haritayı banlar. Kalan haritada oynanır.

Bo3 karşılaşmalarda sırasıyla;

A takımı, birinci haritayı seçer

B takımı, ikinci haritayı seçer

Üçüncü karşılaşma olursa kalan haritada oynanır.

3.3 Maç Sonuçları

Her oyuncunun oyun sonu sonuç ekranının ekran görüntüsünü alması veya CS2 demo dosyası kaydını alması ve bunları turnuva sona erene kadar en az 14 gün saklaması gerekmektedir.

Her maçın sonunda, ilgili maç sonuçları otomatik olarak sisteme girilecek ve kazanan takım bir üst tura yerleştirilecektir.

Her takımın, maçın bitiminden sonraki on (10) dakika içinde, bir maçın sonucuna itiraz etmek için Organizatörlerle temasa geçme imkânı vardır.

Bir takımın maçın sonucu hakkında şikâyetle bulunması durumunda, Organizatör, şikâyeti ele almak için ilgili takımlardan ekran görüntüleri veya video kanıtı göndermelerini isteyebilir.

Organizatör, ilgili ekipler tarafından sunulan belgelere ve kanıtlara bağlı olarak, şikâyeti reddedebilir veya şikâyeti kısmen veya tamamen doğrulayabilir.



3.4 Oyun sırasında Bug/Hata

Hatanın/Bugün oyunun gidişatına etkisine bağlı olarak oyun yeniden başlatılabilir veya oyun devam eder. Bu kararın tek mercii organizatördür. Alınan karara oyuncular itiraz etmemeli ve saygı duymalıdır.

Yukarıda belirtilen durumun gerçekleştirilememesi durumunda hakem karar merciidir ve takımlar çıkan sonuca saygı duymalıdır.

3.5 Bağlantı Kesilmesi

Bağlantının kesilmesi durumunda aşağıdaki kurallar geçerlidir:

Maç istemeden kesintiye uğrarsa (örneğin: oyuncular veya sunucuların çökmesi, ağ kesintisi, ...), Organizatör ya (I) sorunun oluşmadan önceki duruma dönerek oyunu yeniden başlar, (II) ya maçı yeniden başlatır (III) ya da maçın kazananını ve son sıralamayı belirler

Maç kendi isteğiyle yarıda kesilirse, gönüllü olarak bağlantısı kesilen oyuncu/takım diskalifiye edilecektir.

Organizatör, maçın isteyerek mi yoksa istemeyerek mi yarıda kesildiğine kendi takdirine karar verir.

3.6 Hata ve Aksaklık

Oyuncular, Kural Setinde özel olarak belirtilmiş olsun veya olmasın, espor topluluğu tarafından bilinen herhangi bir hata veya aksaklığı kullanmayacaktır. Organizatör 'ün, bir katılımcının gönüllü olarak haksız avantaj sağlayan bir hata ve/veya aksaklık kullandığını belirlemesi durumunda, Organizatör, gerekli kararları alır. Organizatör, hatanın veya aksaklığın gönüllü olarak mı yoksa istem dışı mı kullanıldığını kendi takdirine bağlı olarak belirler.



4. Davranış Kuralları Sorumluluđu

4.1 Cezalar

Organizatör kendi takdirine göre dürüst oyun çerçevesinin dışına çıkan davranışlar sergileyen veya sergilemeye çalışan bütün kişiler cezaya tabi tutulacaktır. Bir oyuncu ırkçı, müstehcen, kaba, aşağılayıcı, tehdit edici, karalayıcı, iftira niteliğinde, saldırgan veya kınanması gereken bir dil kullanamaz. Nefreti teşvik edemez veya ayrımcı davranışlarda bulunamaz Bu tarz davranışlara verilen cezaların türü ve kapsamı, tamamen organizasyon yöneticilerinin takdirine bırakılmıştır.

4.2. Oyun Hataları ve Açıkları

Haksız avantaj kazanmak üzere oyunun hataları veya açıklarından faydalanmak kesinlikle yasaktır. Oyundaki bir mekaniğin kasti mi yoksa hatalı mı olduğundan emin değilseniz, lütfen o mekaniği kullanmadan önce turnuva hakemleri ile iletişime geçin.



5. Gizlilik

Yapılan itirazlar, itirazlar sırasında kullanılan dosyalar ve hakemler tarafından iletilen dosyalar, tartışmalar, turnuva yetkilileri ve hakemler ile olan konuşmalar, sesli iletişim ve bunlar dahil olmak üzere bunlar harici tüm dökümantasyonlar gizli niteliktedir. Bu sayılan tüm kayıtların ve materyallerin organizasyon yönetiminin yazılı izni olmadan yayınlanması yasaktır. Katılımcı bu kaynakları ifşa etmeyeceğine, yayınlamayacağına ve dışarıya aktarım veya kayıt altına alım yapmayacağına turnuvaya katılımıyla birlikte taahhüt verir. Aksi senaryoya sebep olan katılımcı hakkında hukuki işlem başlatılması hakkı ve oyuncunun/takımın turnuvadan ve turnuva yetkilileri tarafından diğer turnuvalardan men edilmesi hakkı mevcuttur.

6. İletişim Kanalı

Turnuva boyunca iletişim Excalibur discord sunucu adresinden gerçekleşecektir.

<https://discord.gg/X6pKzXZBJ9>



7.Değişiklik Çizelgesi

Organizatör kural kitapçığında yaptığı değişikliklerin maddesini ve tarihini bu 'Değişiklik Çizelgesi' başlığından paylaşır.

Takımlar değişiklikler için bu başlığı takip etmelidir. Organizatör yaptığı değişiklikler için değişiklik çizelgesi güncellemelidir fakat herhangi bir partiyi bilgilendirme zorunluluğu yoktur. İyi niyet göstergesi olarak dilerse mail ya da discord adresi üzerinden de duyuru olarak paylaşabilir.

Bütün takımlar kural kitapçığını düzenli olarak kontrol etmekle yükümlüdür.

Tarih	Bölüm	Önceki Kural	Güncel Kural

Organizatör turnuvanın herhangi bir aşamasında, herhangi bir kuralda değişiklik gerçekleştirebilir. Turnuvaya katılan bütün takımlar bu bilgiye sahip ve kabul etmiş sayılır.